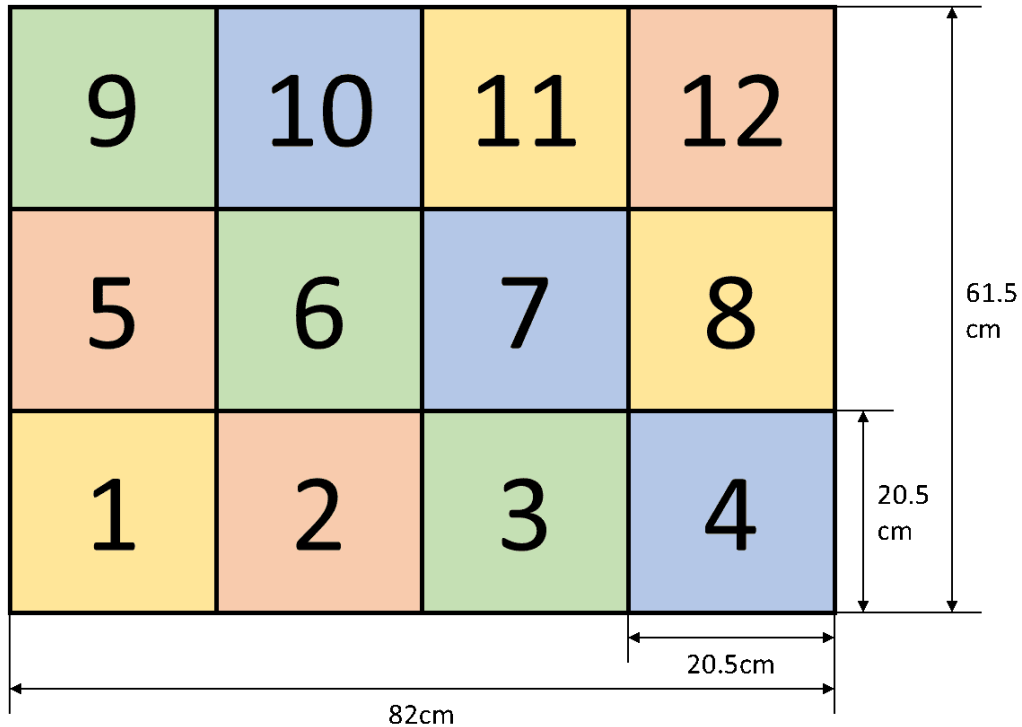


おりじなるもんだいしゅう
★オリジナル問題集

レベル1からレベル5までであるので全問正解を目指そう！

まずは、次のようなマップを紙に書こう！

紙はA4用紙を縦に3枚、横に3枚、計9枚つなぐと作れるよ。



レベル：★☆☆☆☆

準備：ポットリ-を **1** に うえ むきで おこう！

1-1: **1** から **9** へいこう！

1-2: **9** から **12** へいこう！

1-3: **12** から **1** へもどろう！

レベル：★★☆☆☆

じゅんぴ ぼつとりー
準備：ポットリーを **1** に うえ むきで おこう！

2-1: **1** から **6** をとおって **9** へいこう！

2-2: **9** から **7** をとおって **12** へいこう！

2-3: **12** から **7** をとおって **1** へもどろう！

レベル：★★★☆☆

じゅんぴ ぼつとりー
準備：ポットリーを **1** に うえ むきで おこう！

3-1: **1** から **6** をとおって **9** へいこう！

ただし、**9** には うえ むきで ゴールしよう！

3-2: **9** から **7** をとおって **12** へいこう！

ただし、ひだり をつかわないで いこう！

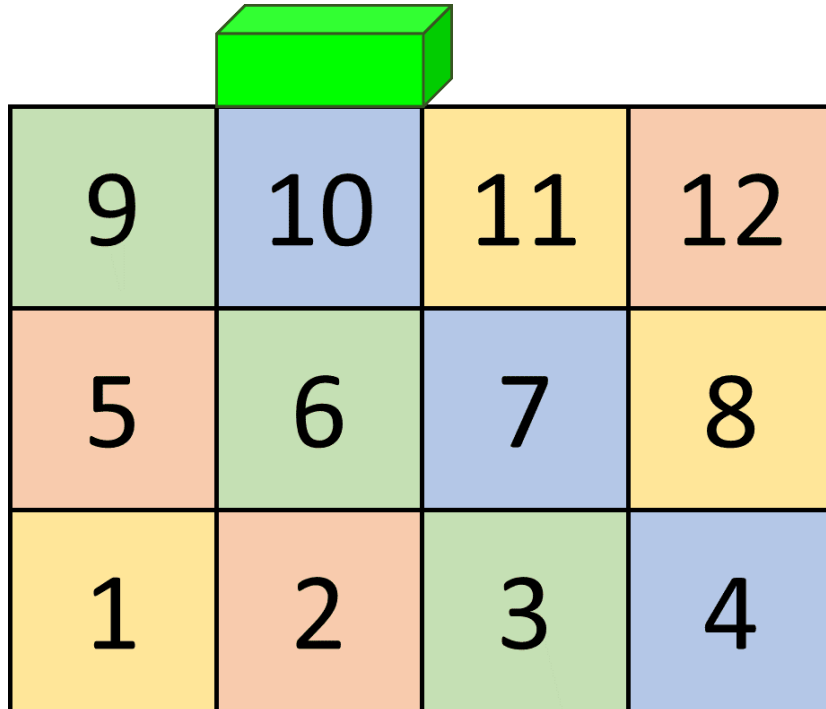
3-3: **12** から **7** をとおって **1** へもどろう！

ただし、やじるしボタンは ^{ほたん}9かいまで つかえるよ。

レベル：★★★★☆

準備：ポットリーを **1** に うえ むきで おこう！

図の位置に **障害物** をおこう！



4-1: **1** から **6** をとおって **9** へいこう！

ただし、**9** には うえ むきで ゴールしよう！

さらに、**障害物** をよけるように プログラミングしてみよう！

4-2: **9** から **7** をとおって **12** へいこう！

ただし、ひだり をつかわないで いこう！

さらに、ループ をつかってみよう！

4-3: **12** から **7** をとおって **1** へもどろう！

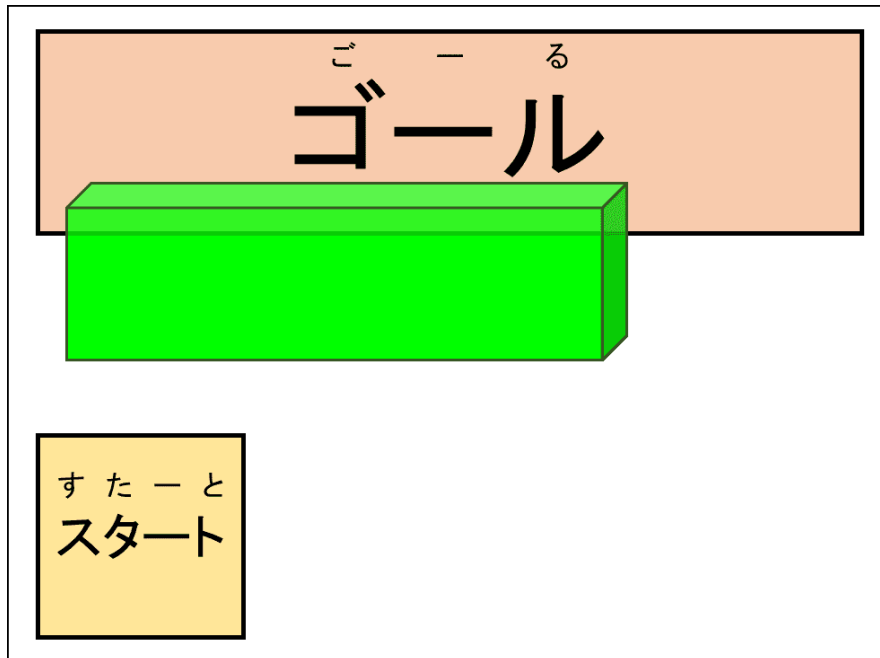
ただし、やじるしボタンは 9かいまで つかえるよ。

さらに、ループ をつかってみよう！

レベル：★★★★★

準備： じゅんび ボットリーを すたーと スタート に うえ むきで おこう！

ず 図のように しょうがいぶつ 障害物 をおこう！



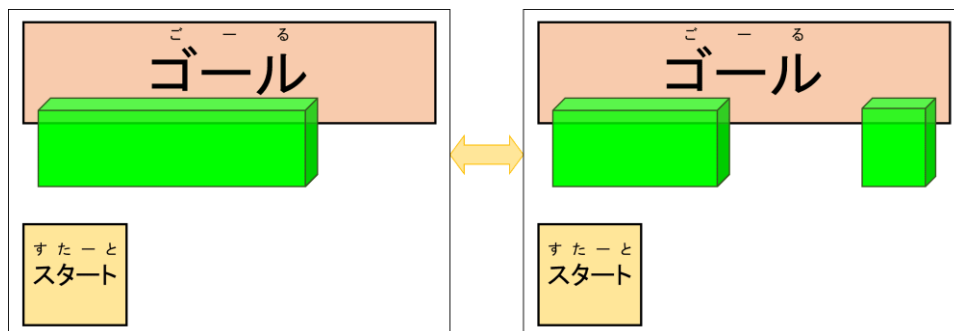
5-1: すたーと スタート から ごーる ゴール へいこう！

ただし、さいしょは まえ にすすもう！

5-2: すたーと スタート から ごーる ゴール へいこう！

ただし、さいしょは まえ にすすもう！

さらに、しょうがいぶつ 障害物 のおおきさが かわって 変わっても たいおう 対応できる ぷろぐらむ プログラムをつくろう！



5-3: スタート から ゴール へいこう!

ただし、さいしょは まえ にすすもう!

さらに、障害物 のおおきさがかわっても対応できるプログラムをつくろう!

また、まえに すすむまえは みぎ と ひだり をかくにんしよう!

